

Nr. 3.

Oslo, tirsdag den 1. mars 1932.

2. aarg.

ØMKRING 10-AARSJUBILEET.

Da der til dato ikke er innkommet noe tilsvarende til min artikkel i S-V nr. 1., gaar jeg ut fra at medlemmene stort sett er enig i mitt fremsatte forslag. Der staar da bare tilbake aa nedsette en komite til aa utrede vaare arrangements i jubileumsaaret.

Denne arrangementskomite faar en stor og vanskelig opgave med
aa utkaste ideer og lege planer for 1933.

Først ag fremst maa den sette sig i bevegelse for aa skaffe tilveie det nødvendige beløp som skal til for aa dekke utgiftene ved jubileet. Dernæst maa den sette op et program for jubileumsaaret, fatte beslutning om hvordan turneringene skal ordnes, sende innbydelser til de forskjellige klubber (naar tiden er inne) og planlegge restligholdelsen av jubileet.

Som man ser trenger man her folk, som har kjenskap til litt av hvert i alle retninger. Jeg vil da foreslaa følgende valgt paa medlemsmøtet den 1. mars: Sverre Johannessen, Olaf Olsen, Andresen, Marthinsen, Aas og Randem - og tror at vi her faar nettop de folk vi har bruk for til dette. Jeg haaper disse stiller sig villige overfor valget.

RUNO.

SIMULTANSPILL.

JOHNNY HENRIKSEN hadde sin førsteopptreden som simultanspiller paa medlemsmøtet den 2. februar. Han spilte mot 18 av vaare C-spillere med følgende utfall: 11 seire, 2 remis og 5 tap, hvilket maa sies aa være et meget pent resultat paa den 2 timer korte forestilling.

De som vant var følgende: Olaf Olsen, Anders Lekke, Jul Nilser, Eilert Gustavsen og Oscar Olsen. Remis opnaadde Sverre Aarhus og Jens Johansen.

T E O R I
.....
I
AAPNINGSSPILLET

Aapningsteorien gaar ut paa aa vise, hvorledes man hurtigst mulig kommer til utvikling av stridskreftene, og hvorledes man best kommer til angrep mot motspilleren, og paa hvilken maate denne forsvarer sig, likesom den gjer begynneren opmerksom paa de mange farer som truer straks i et partis begynnelsesstadium. Vi skal nedenfor gi noen almindelige grunnprinsipper for spillet, som særlig begynnere næie bør innprente sig.

1. Man søker hurtigst mulig aa faa spilt frem begge centrumsbønderne, da man derved aapner utgang for baade dronning og løpere.

2. Man bør undgaa ethvert overflædig trekk, for et saadant betyr et tapt tempo, og hvert tempo, særlig i aapningen, er av stor betydning. Begynnere begaar stadig den feil aa bringe dronningen for tidlig i spill, for motstanderen angriper den saa med sine bønder og lette offiserer, som han derved utvikler med tempogevinst, da den angrepne dronning jo maa trekke sig tilbake, hvorved et eller flere trekk har vært spilt.

3. Man bør ikke omgaas lettindig med sine bønder og ikke undervurdere deres verdi, for i almindelighet betyr mellem gode spillere tap av bare en bonde selve partiets tap.

4. Er man i ferd med aa forberede et angrep, maa man ikke gleme sin egen sikkerhet, men næie undersøke, hvilke angrepsmuligheter motspilleren raader over.

5. Punktet f7 resp. f2 er det svakeste i stillingen, da dette bare er forsvarst av kongen. I de fleste aapninger rettes derfor angrepet herimot ved aa spille løperen til c4 resp. c5.

6. Springeren staar best paa midten av brettet, da den derfra behersker mest felter. En springer paa et midtfelt, hvor den ikke kan angripes av fiendtlige bønder, er efter den berømte sjakkmaster Dr. Tarrasch's mening omtrent like saa sterkt som et taarn.

7. I regelen skal man hurtigst mulig se aa faa rokert, da man derved bringer kongen paa en sikrere plass samtidig som man faar taarnei i spill. Taarnet skal man snarest anbringe paa aapne linjer.

8. Man skal ikke foreta avbytte uten grunn, men kan man opnaa bare en liten fordel, skal man ikke avholde sig fra selve generalbytte.

9. Gjer motspilleren et trekk, som ser ut som en feil, skal man vakte sig for uten nærmere undersøkelse aa svare med det mest nærliggende trekk, for motspillerens tilsynelatende svake trekk kan meget godt være en skjult felle.

10. Man skal ikke innlate sig paa en kombinasjon, hvis eneste hensikt er aa overrumple motspilleren, men som faller ut til skade for en selv, hvis denne gjennemskuer kombinasjonen.

o o o

Næste nummer av bladet utkommer tirsdag den 5. april. Bidrag maa være innlevert innen 29. ds.

RED.

Er din kontingent i orden? Hvis ikke - ordne den straks.

o o o

TURNERINGER.

Klubbturneringen. I 1ste klasse leder Østeraa med 2 pts. efter 2. runde. Randem og Sørensen har hver 1 pt. + w.o.

2. klasse leder Watle med 2 pts. efter 3 runder. Aas har 1½ + w.o. og Bjørlingsen har 1 + w.o. (2 partier).

3. klasse. Gr. a: Her leder efter 5. runde Ernst Johansen med 4 pts. Gustavsen har 2 + 2 w.o. I gr. b. leder Velvang overlegen med 5 pts. efter 5 runder. J. Nilsen og Sv. Johannessen har hver 3 + w.o. Gruppe C leder Juul med 2½ pts. efter 3 partier, Oscar Olsen har 2 + w.o. og Bekker-Larsen 1½ + w.o.

Kretsmestreskapet. I A-klassen deltar K. Henriksen som eneste anmeldt fra vår klub. Efter 4. runde leder O.M. Olsen, Odin med 3½ pts.

I klasse B. individuelt blev resultatet av første runde for våre spillere: Randem 1 - F. Nielsen, Selsk. 0, Koppenrud 0 - Stanæs, Torshov 1, Andresen 0 - Askvig, Odin 1, Aas 0 - Bruun-Sollie, Selsk. 1, Watle 1 - Arnesen, Odin 0. Følgende lagkamper i samme klasse er spilt: Lillestrøm 2 - Ski 6, Odin 3 - Torshov 5, Ski 3 - Odin 5.

Klasse C, lagkamper: Thorshov 7 - sjakk-kam. 1, Minde 1 - "1928" 7, Odin 6 - Stjernen 2, Lørenskog 6½ - Bjølsen 1½, "1928" 6½ - Odin 1½, Minde 2½ - Torshov 5½, Sjakk-kam. 4½ - Bjølsen 3½. I kampen Lørenskog - Stjernen leder vi med 4-2, ant. resultat 4½ - 3½.

Vennskapskamperen "Den private sjakklubb - Stjernen den 21. febr. endte med seier for førstnevnte med 5 mot 3. Revanche?

Jubileumskamperen Odin - "1911" resulterte i seier for Odin med 8 - 7. Odin tok 1ste aktie i en av "1911" oppsatt pokal.

- - -

KRETSKAMPENE.

"Jeg vil heller ha 1 krone enn det første spillet", sa den ene spiller til den annen, - de spilte om 10 øre. Kanskje vi kan si det samme. Hadde vi slaatt Odin, saa hadde vi sikkert i seiersgleden gaatt hen og tapt for Lørenskog. Nu derimot vil guttene ha seier, ikke en men mange, og det tror jeg de faar etter det spill de leverte i siste kamp. Hvis Odin ikke kan stille flere og bedre spillere enn i siste kamp, faar de nok flere nederlag. - Bare fortsett gutter. Spill kraftig men rølig, og resultatene vil nok ikke utebli. La "Stjernene" gnistre.

KLUBBA.

SPØRSMAAL OG SVAR.

STJERNETYDERE. Plikter man i turnering aa melde sjakk eller ikke? Og naar motspilleren ikke er opmerksom paa at det er sjakk og gjør et annet trekk enn aa slaa den sjakkbydende brikke eller dekker kongen paa annen maate - skal da trekket gjøres om eller skal der gjøres straffetrekk med kongen? og i det tilfellet at kongen ikke kan flyttes?

STIKKER 'N.

Svar: Spørsmålene er besvart under spilleregler, punkt N. B. i forrige nummer.

Red.

○ ○
○